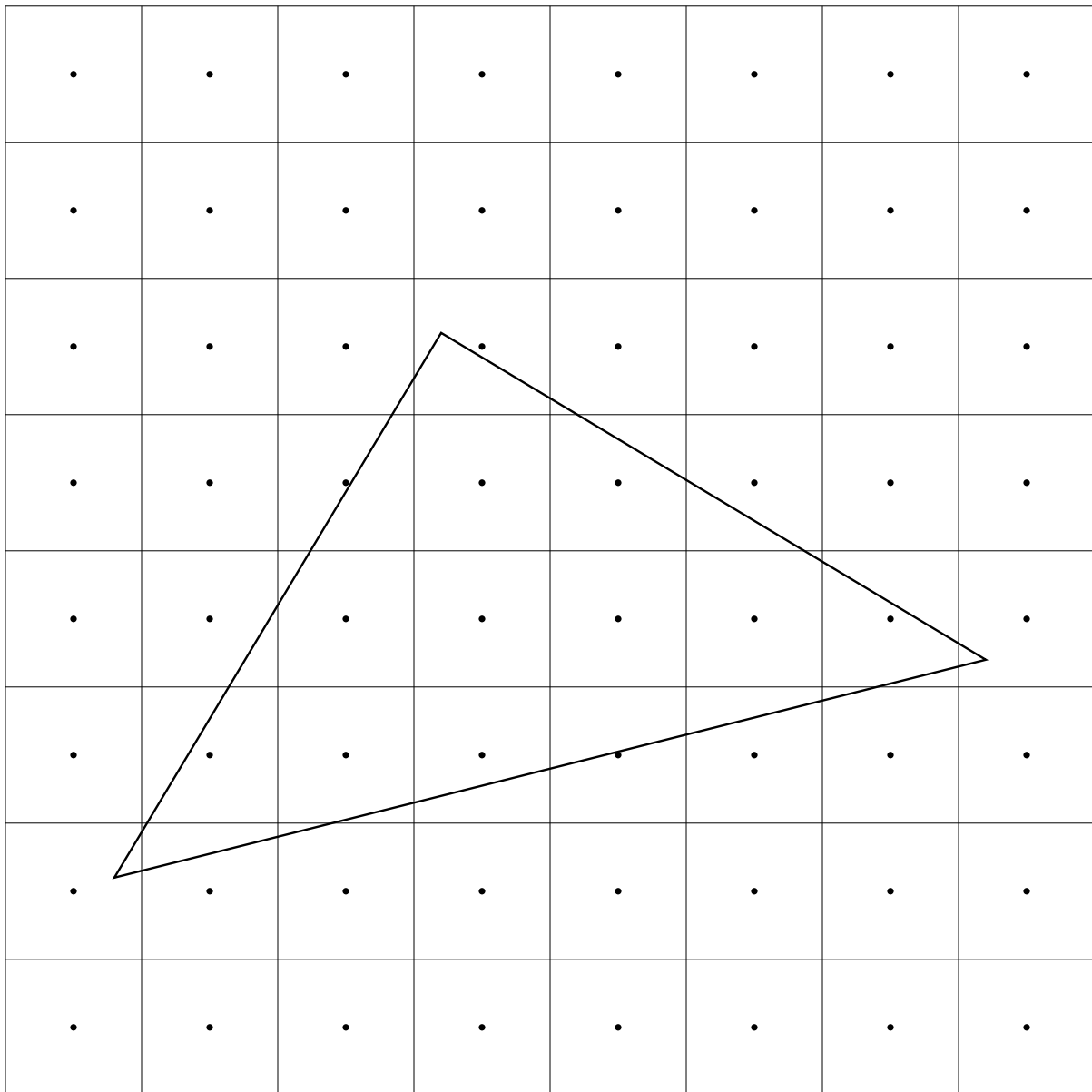


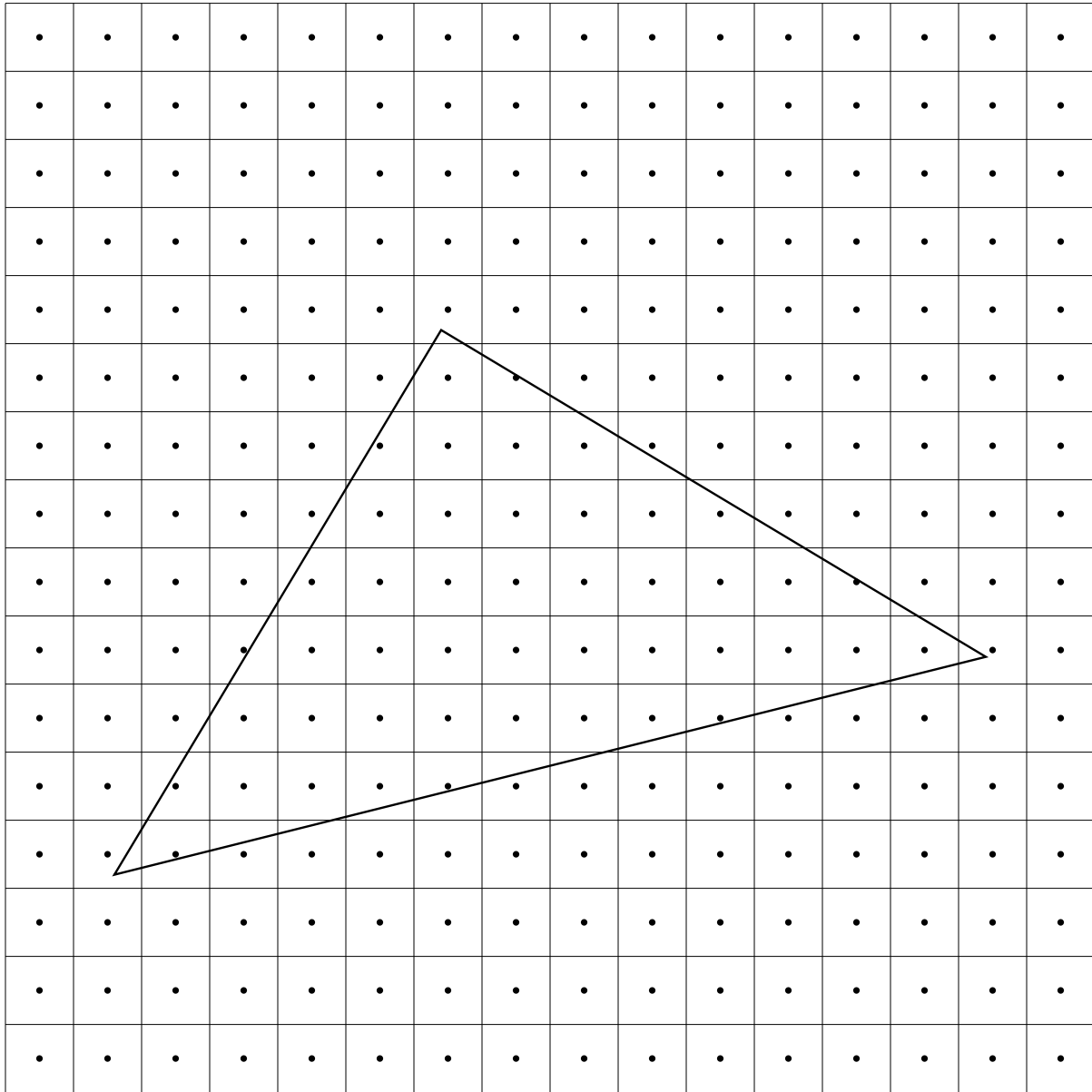
Considere o triângulo com vértices $(0.1, 0.2)$, $(0.4, 0.7)$ e $(0.9, 0.4)$.

Calcule imagens digitais monocromáticas 8×8 e 16×16 desse triângulo na região $[0, 1] \times [0, 1]$, usando amostragem pontual e amostragem com filtro de Haar. As figuras abaixo mostram a localização dos *pixels* e os suportes do filtro de Haar em cada ponto. Calcule valores entre 0 e 1 para cada *pixel* e quantize-os para inteiros entre 0 e 100, gerando imagens .ppm da forma:

```
P2
8 8
100
...
```



P2
16 16
100
...



Se você souber e quiser programar, gere imagens de resolução espacial muito maior, por exemplo 512×512 .